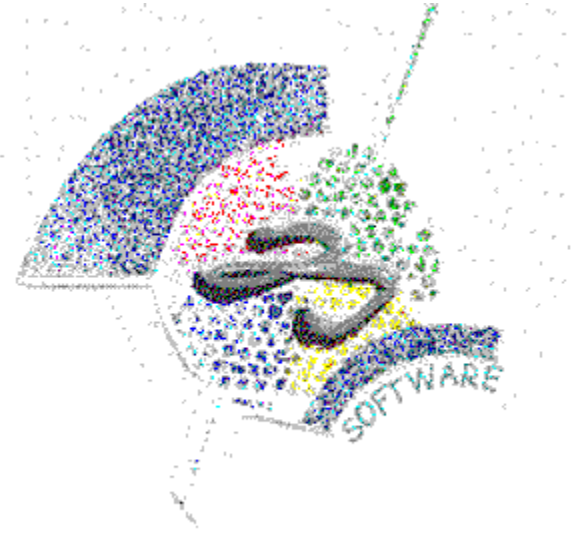


Christian Jung Softwareerstellung & -vertrieb



Telefon: 06894 / 870251

Fax: 06894 / 870948

E-Mail: 100414.673@compuserve.com

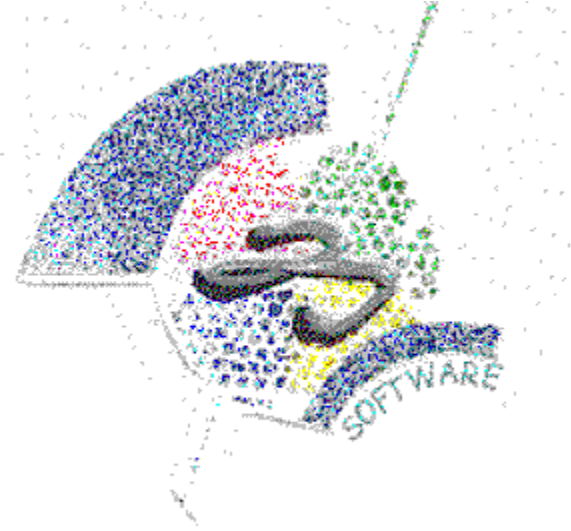
HomePage: <http://members.aol.com/ChJung/gerhome.htm>

Vielen Dank für Ihr Interesse an den Vollversionen unserer Produkte. Im folgenden können Sie sich informieren über:

- weitere tolle Programme aus unserem Angebot.
- die Gründe, warum Sie Vollversionen bestellen sollten.
- die Preise unserer Programme
- unseren Online-Service
- die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der Firma Christian Jung.

Außerdem können Sie direkt einen Bestellbogen ausdrucken lassen, den Sie dann für Ihre Bestellung verwenden können: >>> Bestellbogen anzeigen <<<

Christian Jung Softwareerstellung & -vertrieb



Telefon: 06894 / 870251

Fax: 06894 / 870948

E-Mail: 100414.673@compuserve.com

HomePage: <http://members.aol.com/ChJung/gerhome.htm>

Sie finden alle von uns selbst programmierten Programme online im Internet. Dort können Sie sich stets die aktuellen Testversionen auf Ihren Computer laden oder interessante Informationen zu unseren und anderen Programmen erhalten.

[Unsere Internet Homepage \(WWW\)](#)

Im World Wide Web finden Sie unsere Programme unter folgender Adresse:

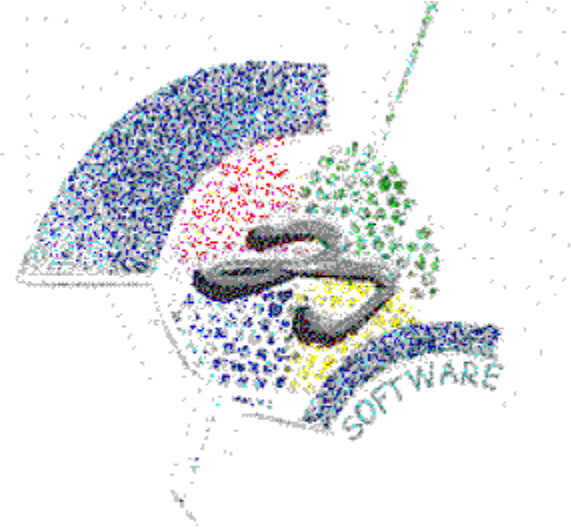
<http://members.aol.com/ChJung/gerhome.htm>

Geben Sie diese Adresse in Ihren WWW-Browser ein, um aktuellste Informationen über unser Angebot zu erhalten. Sie finden dort außer unseren kostenlosen Testversionen auch weitere interessante Informationen rund ums Thema Shareware.

Außerdem gibt es dort die Möglichkeit, Vollversionen direkt online zu bestellen. Das ist sehr bequem und der garantiert schnellste Weg, um an unsere Vollversionen zu kommen.

Schauen Sie mal rein, es lohnt sich....

Christian Jung Softwareerstellung & -vertrieb



Telefon: 06894 / 870251

Fax: 06894 / 870948

E-Mail: 100414.673@compuserve.com

HomePage: <http://members.aol.com/ChJung/gerhome.htm>

Unsere Preise

Auf dem Bestellformular finden Sie eine Auflistung aller Programme und Pakete, die bei uns bestellt werden können. Dort finden Sie zu jedem Produkt auch seinen Preis.

Die dort angegebenen Preise enthalten bereits die Kosten für Porto und Verpackung, lediglich bei Bestellung per Nachnahme müssen noch Nachnahmegebühren dazugerechnet werden.

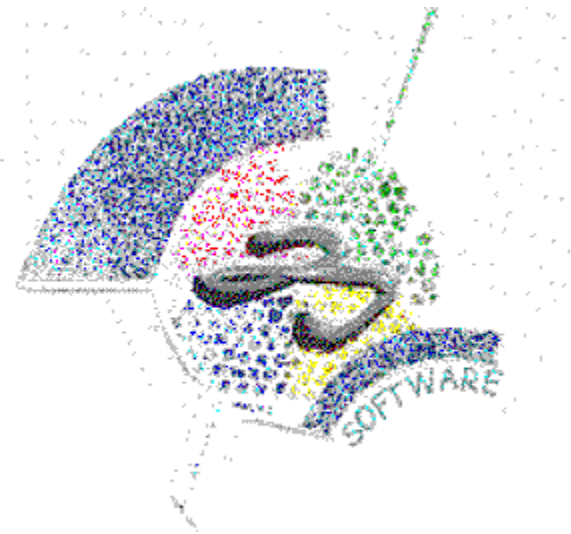
Bitte beachten Sie, daß Lieferungen ins Ausland per Nachnahme nicht möglich sind. In diesem Falle bieten sich die Zahlung per Kreditkarte oder Eurocheck an. Auch Bankeinzug ist nur innerhalb der BRD möglich.

Bitte schicken Sie auf keinen Fall Bargeld. Sollte eine Bestellung mit Bargeld verloren gehen, können wir hierfür keinerlei Haftung übernehmen!

Ansonsten sollten Sie noch einen Blick auf unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen werfen, um auch über das Kleingedruckte informiert zu sein.

Wir freuen uns auf Ihre Bestellung...

Christian Jung Softwareerstellung & -vertrieb



Telefon: 06894 / 870251

Fax: 06894 / 870948

E-Mail: 100414.673@compuserve.com

HomePage: <http://members.aol.com/ChJung/gerhome.htm>

Wir haben für Sie eine Sammlung weiterer sehr interessanter deutschsprachiger Programme unter Windows zusammengestellt, in die Sie unbedingt mal reinschauen sollten:

[Das Lernprogramm Pauker](#)



Ein Lernprogramm für Vokabeln, Grammatik und auch Allgemeinbildung. Ideal für alle, die noch die Schulbank drücken oder auch diejenigen, die zugeben, daß es einiges aufzufrischen gäbe in Sachen Fremdsprachen und Allgemeinwissen.

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Das Lernspiel Wilerno



Auch spielerisches Lernen ist möglich. So geht es bei dem Brettspiel Wilerno darum, sein Wissen in Englisch und Französisch zu demonstrieren, denn es gewinnt nur der, der seine Vokabeln gut drauf hat.

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Das Brettspiel WinPolis



Mit Kapitalistenspiel könnte man WinPolis wohl am besten beschreiben: Durch seine starke Anlehnung an Monopoly werden die meisten wahrscheinlich wissen, worum es geht: Durch

geschicktes Kaufen und Vermieten von Geschäften seine Mitspieler in die Pleite treiben.

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Das Brettspiel WinStrumento



Endlich mal ein Brettspiel, das wirklich neue Spielregeln aufweist: Schlüpfen Sie in die Rolle eines armen und unbekanntes Musikanten und versuchen Sie, als erster eine Band zusammenzustellen. Dazu müssen Sie aber erst reich und berühmt werden, was sowohl Glück als auch Geschick verlangt. Fast wie im Leben eben...

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Das kleine Kartenspielepaket



Das kleine Kartenspielepaket besteht aus den Programmen Mau Mau, Rote Neun und Watten, alles Kartenspiele für zwischendurch, die allerdings eine gewisse Suchtgefahr in sich bergen. Wichtig: Diese Spiele benötigen Windows 95 bzw. neuere Versionen und laufen nicht unter Windows 3.1.

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Das Kartenspiel WinCardo



Noch ein Kartenspiel? Ja, aber ein ganz anderes: Gespielt wird nicht mit den normalen Karten, sondern mit einem eigens für WinCardo gemalten Blatt. Es geht darum, als erster ein Haus zu bauen, was nur durch geschicktes Sammeln bestimmter Karten möglich ist. WinCardo ist ein 32bit Programm und läuft daher nur ab Windows 95.

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Die Kartenspiele WCanasta & WRommé



Zwei absolute Spitzenprodukte in Sachen Kartenspiele, die wohl auch die meisten schon gespielt haben. Wem die passenden Gegner fehlen, der hat mit diesen liebevoll umgesetzten Kartenspielen garantiert nie Langeweile.

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Für Fragen, Anregungen und Bestellungen wenden Sie sich bitte an:

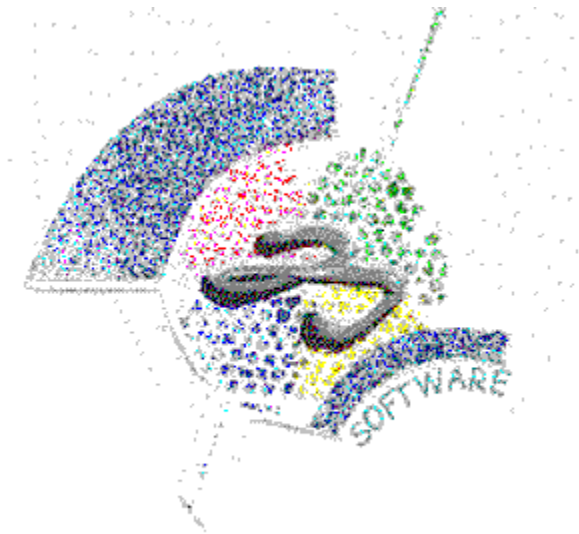
Christian Jung
Softwareentwicklung & -vertrieb
Zum Stiefel 35
D-66386 St.Ingbert

Tel: 06894 / 870251
Fax: 06894 / 870948

E-Mail: 100414.673@compuserve.com

Bitte beachten Sie bei allen Bestellungen auch unser "Kleingedrucktes", also die Allgemeinen Geschäftsbedingungen, damit es nicht zu unnötigen Mißverständnissen bei der Lieferung und Zahlungsabwicklung kommt.

Christian Jung Softwareerstellung & -vertrieb



Telefon: 06894 / 870251

Fax: 06894 / 870948

E-Mail: 100414.673@compuserve.com

HomePage: <http://members.aol.com/ChJung/gerhome.htm>

Eine immer wieder gestellte Frage ist, warum man eigentlich eine Vollversion bestellen soll, wenn man mit der Testversion zufrieden ist. Meine Antworten darauf lauten:

>> Eine dauerhaft eingesetzte Testversion ist im Prinzip nichts anderes als eine Raubkopie, da Sie den Autoren um sein Honorar bringen. Das mag für viele (leider) noch kein Grund sein, aber:

>> Die meisten unserer Testversionen sind eingeschränkt. Sie kommen nur in den Genuß des vollen Funktionsumfangs, wenn Sie die Vollversion erwerben.

>> Ebenfalls für die meisten Testversionen gilt, daß sie Hinweisfenster enthalten, die mit Dauer der Nutzung sehr sehr häufig erscheinen und ein ungestörtes Spielen unmöglich machen.

>> Viele unserer Programme enthalten nur in der Vollversion den vollen Umfang an Sound.

>> Aktuelle Versionen und Update-Angebote erhalten natürlich nur registrierte Kunden.

Ach ja, welche Einschränkungen die Testversionen der einzelnen Programme konkret aufweisen, finden Sie am Ende der Programmbeschreibung.

Konnte Sie das eine oder andere Argument überzeugen? Wenn nicht, dann werden Sie wohl

weiterhin mit Testversionen arbeiten oder sich Raubkopien von Kollegen besorgen, aber ob es dann bald noch Autoren gibt, die Ihnen das ermöglichen...

Für all' die ehrlichen Anwender, die mit mir der Meinung sind, daß die Arbeit, die in jedem einzelnen Shareware-Programm steckt (und das ist eine ganze Menge), honoriert werden sollte, gibt es jetzt die Möglichkeit, dies in die Tat umzusetzen:

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Allgemeine Geschäftsbedingungen AGB
der Firma
Christian Jung
Softwareentwicklung & -vertrieb

§1 Geltung der AGB

Sämtliche Lieferungen und Leistungen der Firma Christian Jung, im folgenden Versender genannt, erfolgen aufgrund dieser Geschäftsbedingungen.

§2 Lieferungsmodalitäten

Wird vom Kunden bei einer Bestellung keine Zahlungsmodalität angegeben, erfolgt die Lieferung per Nachnahme auf Kosten des Kunden. Nicht abgeforderte Nachnahmesendungen führen zur Erhebung einer Forderung durch den Versender an den Kunden in Höhe der entstandenen Liefer- und Rechnungsstellungskosten, auch dann, wenn der Kunde vom Kauf der bestellten Ware zurücktritt.

Bei Bestellung per Bankeinzug werden dem Kunden bei Angabe einer falschen Bankverbindung oder bei Widerspruch gegen den Einzug die uns belasteten Kosten der Bank in Rechnung gestellt, auch dann, wenn der Kunde vom Kauf der bestellten Ware zurücktritt.

Für verlorengegangene Bestellungen, insbesondere mit beiliegendem Bargeld, kann der Versender keinerlei Haftung übernehmen.

Für auf dem Postweg beschädigte CD-Hüllen kann vom Versender kein Ersatz gefordert werden.

§3 Eigentumsvorbehalt und Verzug

Das Eigentum an sämtlichen gelieferten Produkten bleibt bis zur vollständigen Zahlung beim Versender. Bei Zahlung mit Scheck, Kreditkarte oder bei Bankeinzug gilt erst die Einlösung als Erfüllung.

Gerät der Kunde mit der Zahlung des Kaufpreises in Verzug, ist der Versender berechtigt, Mahnkosten in Höhe von DM 10,00 je Mahnung zu erheben. Verzug tritt ein, wenn die auf der Rechnung angegebene Zahlungsfrist abgelaufen ist oder wenn das Kreditkarteninstitut oder die Bank die Belastung einer Kreditkarte oder die Einlösung eines Schecks/Bankeinzugsauftrages verweigert.

§4 Gewährleistung und Haftung

Mängel der gelieferten Ware werden vom Versender innerhalb der Gewährleistungsfrist von 6

Monaten ab Eingang der Ware beim Kunden nach entsprechender Mitteilung behoben. Dies geschieht nach Wahl des Versenders entweder durch kostenfreie Nachbesserung oder Ersatzlieferung. Kann der Mangel innerhalb angemessener Frist nicht behoben werden, kann der Kunde Herabsetzung des Kaufpreises oder Rückgängigmachung des Kaufvertrages verlangen.

Ersatzansprüche für Schäden jeglicher Art sind ausgeschlossen, es sei denn, der Schaden ist vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht.

§5 Umtausch und Rückgabe

Datenträger aller Art, insbesondere Disketten, sind vom Umtausch oder der Rückgabe ausgeschlossen. Durch unaufgeforderte Rücksendung von Disketten an den Versender wird die Forderung nicht aufgehoben.

§6 Erfüllungsort und Gerichtsstand

Erfüllungsort und Gerichtsstand ist St.Ingbert.

Bestellung

Christian Jung
Softwareentwicklung und -vertrieb
Zum Stiefel 35

D-66386 St.Ingbert

Stück	Produkt	DM	Stück	Sonderangebote	DM
___	WinPolis	40,00	___	Spielepaket (WinPolis, Mau	99,00
___	WinStrumento	40,00	___	WinStrumento + Wcanasta)	
___	Mau Mau f. Windows 3.1	20,00	___	Lernpaket aus WinPauker	79,00
___	WinCardo f. Windows 95	25,00	___	mit Lektionen und Wilerno	
___	WCanasta	35,00	___	Kleines Kartenspielepaket	40,00
___	WRommé	35,00	___	(Mau, Watten, Rote Neun f.	
			___	Windows 95)	
___	WinPauker ohne Lektionen	40,00	___	Wcanasta & WRommé	55,00
___	WinPauker Gesamtpaket	70,00	___	Testversionspaket	14,90
___	Wilerno	29,00			

Lieferung erfolgt auf 3,5" HD-Disketten, es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Zahlungsweise:

___ per Scheck (außerhalb BRD Eurocheck, sonst auch V-Scheck)
___ per Nachnahme (nur innerhalb der BRD) zuzüglich 8 DM Nachnahmegebühr für die Post
___ per Bankeinzug (nur bei Banken innerhalb BRD) von meinem Girokonto bei

Name der Bank

Name des Kontoinhabers

Bankleitzahl

Kontonummer

___ per Abbuchung von meiner Kreditkarte: [] VISA [] Eurocard/Mastercard

Karten-Nummer _____, Gültig bis: ____/____/____

Bitte liefern Sie an:

Name, Vorname

Telefon, Fax

Straße

Lieferant der Testversion (optionale Angabe)

Land, Plz, Ort

Ort, Datum, Unterschrift

Das Brettspiel WinPolis



Bei WinPolis geht es darum, durch geschickten Kauf von Geschäften und deren Ausbau Ihre Gegner in die Pleite zu treiben. Sie ziehen dazu über das Spielfeld, dessen Felder aus verschiedenen Geschäften und sog. Aktionsfeldern bestehen. Wie schon gesagt, die Geschäfte kann man käuflich erwerben, um dann von Ihren Mitspielern Gelder zu kassieren, wenn diese auf eines Ihrer Geschäfte ziehen. Besitzt man eine ganze Kette von gleichen Geschäften, also z.B. alle Apotheken, so kann man diese noch einrichten, Personal einstellen und ähnliches, wodurch sich deren Wert natürlich um das Vielfache steigert.



Die Aktionsfelder haben unterschiedliche Bedeutung: So muß man beispielsweise auf dem Fragefeld eine Frage zur Allgemeinbildung beantworten und kann so 3000 Taler gewinnen oder verlieren. Auf dem Kasinofeld wird eine Runde 17&4 gestartet, wobei man auch hier Riesensummen gewinnen oder verlieren kann.



WinPolis kann von bis zu vier Spielern gleichzeitig gespielt werden. Diese können entweder alle menschlicher Natur sein oder aber auch vom Computer gesteuert werden. Spiele können gespeichert und wieder geladen oder auch selbst zusammengestellt werden.



Besitzer von Soundkarten können jeder Aktion des Spiels einen eigenen Sound zuordnen, der z.B. dann abgespielt wird, wenn man auf ein bestimmtes Feld kommt oder würfelt. Lassen Sie sich von den vielen mitgelieferten Sounds und der eigens für WinPolis komponierten Hintergrundmusik überraschen !

Systemanforderungen:

- Windows 3.1 oder neuer
- > 2 MB RAM
- Maus
- Soundkarten werden unterstützt

Einschränkungen der Testversion:

- Nicht alle Spielregeln können eingestellt werden.
- Keine Hintergrundmusik
- Mit der Dauer der Nutzung zunehmende Hinweisfenster unterbrechen das Spiel

Preis der Vollversion: 40 DM

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Das kleine Kartenspielepaket

für Windows 95



Mau Mau, Rote Neun und Watten sind drei kleine Kartenspiele, die alle sehr einfach zu bedienen sind und deren Regeln in wenigen Minuten erklärt sind. Dennoch steckt in diesen Spielchen ein ungeheurer Reiz, der fast jeden zum Kartenzocker werden läßt.

Mau Mau

Mau Mau werden Sie sicher kennen, darum braucht man keine großen Worte dazu zu verlieren: In dieser Version gibt es diverse einstellbare Regeln, die die meisten üblichen Mau-Variationen abdecken.

Rote Neun

Bei diesem Kartenspiel muß man versuchen, möglichst als erster alle Karten loszuwerden. Dazu kann man solange zueinander passende Karten ablegen, bis man keine mehr hat, die vom Typ oder der Farbe zu der vorigen paßt. Je nach der Reihenfolge, in der Sie die Karten ablegen, kommen Sie so ziemlich schnell oder eben auch mal als letzter ans Ziel.

Watten

Bei Watten geht es darum, möglichst viele Stiche zu machen. Es gibt dazu Trumpfkarten und Schlagkarten, die alle in eine Rangfolge eingeordnet sind. Wer pro Durchgang die höchste Karte ablegt, erhält den Stich und damit für die Rangliste wichtige Punkte.

Alle diese Spiele haben fast identisches Aussehen, so daß man alle bedienen kann, wenn man eines kennt. Im übrigen hat jedes eine eigene tolle Musik und viele lustige Geräusche.

Systemanforderungen:

- Windows 95 oder NT **(NICHT LAUFFÄHIG UNTER WINDOWS 3.1 !!!)**
- Rechner ab 386 mit mindestens 4 MB RAM
- Soundkarten werden unterstützt
- Maus

Einschränkungen der Testversion:

- Nicht alle Spielregeln können eingestellt werden.
- Eingeschränkter Sound
- Mit der Dauer der Nutzung zunehmende Hinweisfenster unterbrechen das Spiel

Preis der Vollversion:

einzelne je 20 Mark
im Paket: 40 Mark !

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Das Kartenspiel WinCardo

für Windows 95



Das Ziel bei WinCardo ist das Bauen eines Hauses bzw. das Sammeln von Geldkarten, um ein Haus bauen zu können. Sie legen dazu eine Karte mit einer Baugenehmigung aus und versuchen dann, als erster eine festgelegte Summe (z.B. 500.000 Mark) durch Auslegen von Geldkarten zu erreichen.



Doch werden Ihre Mitspieler versuchen, Sie an diesem Vorhaben zu hindern, indem sie Ihnen z.B. eine Karte für ein kaputtes Dach auslegen. Bevor Sie dann weiter Geld sammeln können, brauchen Sie erst eine Karte, mit der das Dach repariert werden kann.



Nach spätestens zwei oder drei Runden werden Sie garantiert von diesem Kartenspiel in den Bann gezogen. Tolle Musik und schön gemalte Karten tun das übrige, um Sie von WinCardo zu begeistern. Und das zu einem Preis, den man fast schon gar nicht verraten darf...

Systemanforderungen:

- Windows 95 oder NT **(NICHT LAUFFÄHIG UNTER WINDOWS 3.1 !!!)**
- Rechner ab 386 mit mindestens 4 MB RAM
- Soundkarten werden unterstützt
- Maus

Einschränkungen der Testversion:

- Nicht alle Spielregeln können eingestellt werden.

- Eingeschränkter Sound
- Mit der Dauer der Nutzung zunehmende Hinweifenster unterbrechen das Spiel

Preis der Vollversion: 25 Mark

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Der Pauker für Windows



Der Pauker ist untergliedert in eine Funktion zum Abfragen von Vokabeln (mit oder ohne Lösungsvorschläge), eine weitere zum Üben von Grammatik und außerdem noch in eine Funktion, die sich dem Abfragen von Lückentexten widmet. Alle Fragen werden in Lektionen gespeichert, die bis zu 300 Fragen aufnehmen können. Der Anzahl dieser Lektionen sind keine Grenzen gesetzt. Der Umgang mit diesen Lektionen wird durch einen Lektionsmanager erleichtert.

Beim Fragen nach Vokabeln besteht die Möglichkeit, fünf Worte der Muttersprache in fünf Worte der Fremdsprache à 255 Zeichen Länge zu übersetzen, außerdem steht ein Hinweisfeld mit einer Länge von 500 Zeichen zur Verfügung. Die Vokabeln einer Lektion werden in zufälliger Reihenfolge abgefragt, wobei die Vokabeln, die man nicht wußte, am Ende der Abfrage noch einmal gefragt werden. Dies geht dann solange, bis man alle Fragen richtig beantwortet oder die Abfrage abgebrochen hat. Optional läßt sich auch nach dem Prinzip des Karteikastens abfragen, so daß die Fragen, die man gut kennt, selten oder gar nicht mehr gefragt werden, die anderen dafür aber um so öfter.

Der Pauker kann allerdings noch mehr als nur Vokabeln abfragen. So wird das Üben von Grammatik dadurch erleichtert, daß das Programm selbst "lernen" kann. Dies geschieht durch das Anlegen sogenannter Synonymdateien, in denen zum Beispiel zu finden ist, daß im Englischen kein Unterschied zwischen "do not" und "don't" besteht. Das bedeutet, daß der Pauker solche und ähnliche, vom Benutzer eingebare Sprachfeinheiten erkennen und beim Abfragen berücksichtigen kann. Außerdem kann er bei falscher Zeichensetzung mal ein Auge zudrücken, wenn Sie das möchten.

Es ist übrigens mit dieser Abfragefunktion auch möglich, Multiple-Choice-Lektionen einzugeben. Dabei stehen dann vier mögliche Antworten zur Wahl, von denen nur die richtige ausgesucht werden muß. Auch das Hinweisfeld steht hier zur Verfügung, wodurch diese Art der Dateien hervorragend für das Abfragen von Allgemeinwissen geeignet sein dürfte, da man zu jeder Frage noch einen die Lösung erleuternden Hinweistext eingeben kann. Dieser wird entweder direkt bei Ausgabe der Frage oder erst nach Eingabe der Lösung angezeigt.

Ein letzter Typ des Abfragens wurde nur kurz erwähnt: Die Lückentexte. Hat man einen Text mit dem Editor des Paukers eingegeben, bestimmt man, welche Worte zu Lücken werden sollen und fertig ist die Lektion. Dabei werden auch solche Fragen berücksichtigt, die nach einer Reihe von Antworten fragen, wie beispielsweise der Frage nach den sechs Staaten, die der EG seit Anfang an angehören. Hier spielt die Reihenfolge der Eingaben keine Rolle, aber jede Antwort darf nur einmal gegeben werden.

Im übrigen kann man auch ohne den Computer lernen, indem man sich einen Fragebogen mit dazugehörigem Antwortblatt ausdrucken läßt. Natürlich kann eine Lektion auch ganz normal,

also nicht als Fragebogen, gedruckt werden, wobei die Windows-True-Type-Schriften unterstützt werden.

Zur Testversion des Paukers werden nur einige Demo-Lektionen mitgeliefert, die eigentlichen Lektionen kann man nur zur Vollversion erhalten. Es sind dies ein englischer Grund- und Aufbauwortschatz (ca. 3500 Vokabeln), Übungen zur englischen Grammatik (Grundlagen), ein französischer Grund- und Aufbauwortschatz (ca. 3000 Vokabeln), Übungen zur französischen Grammatik (Grundlagen), ein spanischer Wortschatz (ca. 5000 Vokabeln), ein lateinischer Wortschatz (ca. 3000 Vokabeln) und Übungen zur Allgemeinbildung, Rechtschreibung, Verkehrswissen und einiges mehr in deutscher Sprache. Die Grundversion des Paukers dürfte mit 40 Mark nicht zu teuer sein, die einzelnen Lektionen können gegen Aufpreis mitbestellt werden. Mit allen Lektionen kommt man dann auf einen Gesamtbetrag von 70 Mark und erhält das sogenannte Gesamtpaket.

Systemanforderungen:

- Windows 3.1 oder neuer
- > 1 MB RAM
- > 2 MB freier Festplattenspeicher
- Maus
- Soundkarten werden unterstützt

Einschränkungen der Testversion:

- Nicht alle Optionen können eingestellt werden.
- Lektionen in allen gängigen Sprachen sind nur zur Vollversion lieferbar.
- Mit der Dauer der Nutzung zunehmende Hinweisfenster unterbrechen das Programm.

Preis der Vollversion:

- Gesamtpaket mit allen Lektionen: 70 DM
- Pauker ohne Lektionen: 40 DM

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

Wilerno



Wilerno ist zum einen ein Brettspiel und zum anderen ein Lernprogramm. Allerdings ist es kein Lernspiel für Kinder, sondern ist für Schüler und Erwachsene gedacht, die sich noch nicht zu alt fühlen, um mal ein Spielchen zu wagen und auch ein klein wenig an ihre Bildung in Sachen Fremdsprachen denken.

Jeder Spieler erhält zu Beginn des Spiels eine bestimmte Anzahl Vokabeln einer Fremdsprache, die er dann während des Ziehens über das Spielbrett ablegen (und natürlich übersetzen) muß. Dazu befinden sich auf dem Spielbrett Felder mit Oberbegriffen und Ereignisfeldern. Beim Zug auf einen Oberbegriff prüft der Spieler seine Wortliste und ordnet die Vokabeln zu, von denen er glaubt, daß sie zu dem jeweiligen Oberbegriff gehören.

Auf den Ereignisfelder befinden sich verschiedene Spielchen, wie z.B. ein Wortratespiel, ein Silbenrätsel, ein Begrifferaten und noch weiteres. Natürlich gibt es auch ein Feld für die Grammatik...

Auf diese Weise sammeln alle Spieler möglichst viele Punkte, gewonnen hat der Spieler, der als erster alle Vokabeln abgelegt bzw. wer die meisten Punkte abkassiert hat.

Wilerno bietet ein grafisch schönes Spielfeld, auf dem alle Oberbegriffe als kleine Bildchen dargestellt sind. Außerdem sind einige Sounds implementiert, die jedoch nur von Besitzern von Soundkarten voll auskostenet werden können.

Na, was halten Sie von einem kleinen Spielchen ? Ihre Wilerno - Kopie liegt schon für Sie bereit...

Benötigte Hardware:

- Windows 3.1 oder neuer
- > 2 MB RAM
- > 1 MB freier Festplattenspeicher
- Maus
- Soundkarten werden unterstützt

Einschränkungen der Testversion:

- Nicht alle Spielregeln können eingestellt werden.
- Testversion enthält nur einen Bruchteil der vorhandenen Wortlisten
- Mit der Dauer der Nutzung zunehmende Hinweisfenster unterbrechen das Spiel

Preis der Vollversion: 29 DM

>> Bestellbogen anzeigen <<<

Die Kartenspiele WCanasta und WRommé



Jetzt gibt es endlich die beiden berühmten Kartenspiele als Windows-Computerspiel:

- > Spielen Sie mit bis zu vier verschiedenen Computergegnern, auch in zwei Paargruppen. Dabei haben alle Computerspieler verschiedene Spielweisen.
- > Das lästige Punkte zählen am Ende jeder Runde können Sie getrost dem Rechner überlassen
- > Komfortabel zu bedienende Oberfläche mit bewegter Kartenanimation.
- > Viele der weit verbreiteten Variationen lassen sich einstellen.
- > Untermalung mit Musik und Geräuschen, wenn Sie eine Soundkarte besitzen
- > Trainieren Sie Ihr Gedächtnis und Ihre Kombinationsfähigkeit

Und wenn Sie noch kein Canasta oder Rommé können, so lernen Sie es schnell und einfach mit den eingebundenen Kurzregeln.

Systemanforderungen:

- Windows 3.1 oder neuer
- > 1 MB RAM
- > 1 MB freier Festplattenspeicher
- Maus
- Soundkarten werden unterstützt

Einschränkungen der Testversion:

- Nicht alle Spielregeln können eingestellt werden.
- Keine Hintergrundmusik.
- Joker gibt es nur in der Vollversion.
- Es können nur zwei statt vier 2 Spieler spielen.

Preis der Vollversion: je 35 DM
Beide Spiele zusammen: 55 DM

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

WinStrumento



WinStrumento ist ein Brettspiel, bei dem sich alles um Musik dreht. Sie schlüpfen in die Rolle eines armen, unbekannten Musikers und sollen ein Orchester zusammenstellen.



Die Spieler ziehen über ein Spielbrett, auf dem sich verschiedene Instrumente befinden, die es einzusammeln gilt. Wer als erster alle Instrumente, die für ein Orchester notwendig sind, gesammelt hat, hat gewonnen. Allerdings müssen die Instrumente käuflich erworben werden, und genau das ist der Haken im Spiel, oder aber auch das Salz in der Suppe. Denn nur wer sich gut mit dem Sponsor verträgt und auch Presse und Rundfunk bei Laune hält, wird genügend Geld für alle notwendigen Instrumente bekommen. Dazu gibt es auf dem Spielbrett weitere Felder mit dem Sponsor, der Presse, dem Radio und vielen mehr. Nur wer das Geschick hat, alle diese Felder mit etwas Glück und Taktik in der richtigen Reihenfolge aufzusuchen, wird in die Rangliste von WinStrumento eingehen.



Gespielt wird mit bis zu vier (auch vom Rechner steuerbaren) Spielern auf einem Dame-ähnlichen Spielbrett, welches die einzelnen Instrumente, den Sponsor, die Presse und all die anderen Spielfelder als wunderschöne Graphiken anzeigt. Klar, daß Sie die Klänge der Instrumente ebenso über Ihre Soundkarte hören wie eine wirklich ansprechende Hintergrundmelodie.



Ein Brettspiel, daß einiges an Strategie von Ihnen fordert, bei dem man ohne Glück aber auch keine Chance hat, lassen Sie sich überraschen !!!

Systemanforderungen:

- Windows 3.1 oder neuer

- > 2 MB RAM
- > 3 MB freier Festplattenspeicher
- Maus
- Soundkarten werden unterstützt

Einschränkungen der Testversion:

- Nicht alle Spielregeln können eingestellt werden.
- Keine Hintergrundmusik
- Mit der Dauer der Nutzung zunehmende Hinweisfenster unterbrechen das Spiel
- In der Vollversion sind weitere Instrumente und Sounds enthalten.

Preis der Vollversion: 40 DM

>>> Bestellbogen anzeigen <<<

